

Università di Roma



Tor Vergata

**Università degli Studi di Roma
"Tor Vergata"**

Oggi, l'Ateneo del domani

MAKER FAIRE 2017
Roma, 1-2-3 dicembre

SIXXIGames

**Giochi di costruzione scientifici
sul patrimonio del Made in Italy,
autoprodotti in stampa 3D**



@unitorvergata



@unitorvergata | @torvergataorienta

web.uniroma2.it



Università degli Studi di Roma
"Tor Vergata"

Oggi, l'Ateneo del domani

SIXXIGames

Presentazione

Il Dipartimento di Ingegneria Edile-Architettura dell'Università degli Studi di Roma "Tor Vergata" presenta **SIXXIGames**, un catalogo di giochi di costruzioni, innovativi e scientifici, da autoprodurre o prodotti "on demand" con la stampa 3D.

Il progetto si sviluppa nel settore dei Serious Games dedicati al Cultural Heritage, con un primo obiettivo sociale: valorizzare il patrimonio dell'ingegneria e dell'architettura, accrescendo nei più giovani l'interesse verso l'educazione STEM (cioè in ambito Scientifico, Tecnologico, Ingegneristico e Matematico attraverso la sperimentazione di metodi innovativi).

I SIXXIGames si differenziano nel mercato dei giochi di costruzione come un prodotto di frontiera: miniature di opere realmente esistenti, essi ne simulano il comportamento strutturale e il reale processo costruttivo, attraverso l'assemblaggio di pezzi sempre diversi, attivando l'assimilazione intuitiva di concetti scientifici di base, come l'equilibrio e i principi della statica.

SIXXI Factory ha vinto il terzo premio della Start Cup Lazio 2017 e ha ottenuto la menzione per il migliore progetto a vocazione sociale.

Riferimenti

Gruppo di ricerca: Tullia Iori, Ilaria Giannetti (ha collaborato Sergio Poretti)
Dipartimento di Ingegneria Edile-Architettura
Università degli Studi di Roma "Tor Vergata"
Email: iori@ing.uniroma2.it

Facebook: @SIXXI3DLab